

23/24 gennaio 2010

REGOLAMENTO RIDE & DRIVE:

RIDE 1° GIORNO

a. PARTENZA – vi verrà indicato il luogo esatto di partenza, Al segnale tutti i partecipanti dovranno correre a prendersi la propria attrezzatura (sci-tavola ...) che verrà depositata in luogo specifico;

b.OBIETTIVO – Accumulare punti, ogni Team farà fede alla propria strategia di gioco, valutando quindi (in base alle proprie capacità di gruppo) quali e quante piste percorrere;

c.TEMPO verrà calcolato dal VIA iniziale sino all'arrivo dell'ultimo componente del Team (in ogni caso influirà solo in una situazione di parità di punteggio)

d. PUNTEGGIO DI PARTENZA – Ad ogni partecipante team verranno assegnati 1000 punti alla partenza , il resto dei punti verranno acquisiti esplorando il comprensorio, SOLO FATE ATTENZIONE AL MOSTRO DELLA NEVE , Se Magnà i Punti Tui !

COME ACCUMULARE PUNTI

Più impianti riuscirete a prendere più punti accumulerete

Ogni impianto avrà un punteggio e la mappa vi indicherà il punteggio assegnato a tale impianto;

COME CONVALIDARE I PUNTI

Dopo aver preso l'impianto di risalita (all'arrivo) ci sarà un check-Point numerato e facilmente individuabile (poster RDE con punteggio indicato) dovrete fare una fotografia con **TUTTI** i componenti del gruppo (quindi se non vi attrezzate , un estraneo dovrà farvi la foto, siate gentili e non molestate gli operatori dell'impianto o gli addetti ai lavori del Cervino spa)

MAGGIORI DETTAGLI

1. INDISPENSABILE :

Una macchina fotografica digitale , con cavetto per scaricare le foto per ogni Team, casco consigliato

2. TEAM

Dovranno essere composti da un minimo di 3 partecipanti ad un massimo di 6 ; QUESTI concorreranno tutti nella stessa classifica;

Possono utilizzare sci, tavola, telemark (indifferentemente all'interno di ogni team).

3. ORARI UFFICIALI PRIMO GIORNO

L'orario ufficiale sarà determinato dall'orologio al punto di partenza

Ore 9.00 Briefing consegna giornalieri e mappa ufficiale

Ore 9.30 Partenza Ufficiale

Ore 16.00 Arrivo Ufficiale

I team che saranno in ritardo rispetto all'arrivo ufficiale, saranno penalizzati (per ogni 5 minuti di ritardo verrà cancellata l'ultima foto)

Ore 16.30 Chiusura Arrivi e ritiro memorie digitali .

Da questa ora in poi ogni team che non ha raggiunto il traguardo verrà squalificato.

4. LA MAPPA

Indicherà i punteggi assegnati ad ogni check-Point

5. Festa e premiazione in serata

SICUREZZA!!!!: I DIECI COMANDAMENTI DELLO SCIATORE

1. Rispetto per gli altri

Ogni sciatore deve comportarsi in modo da non mettere in pericolo altre persone o provocare danni.

2. Padronanza della velocità e del comportamento

Ogni sciatore deve tenere una velocità e un comportamento adeguati alla propria capacità nonché alle condizioni generali della pista, della libera visuale, del tempo e all'intensità del traffico.

3. Scelta della direzione

Lo sciatore a monte che ha la possibilità di scegliere il percorso deve tenere una direzione che eviti il pericolo di collisione con lo sciatore a valle.

4. Sorpasso

Il sorpasso può essere effettuato (con sufficiente spazio e visibilità), tanto a monte quanto a valle, sulla destra o sulla sinistra, ma sempre ad una distanza tale da evitare intralci allo sciatore sorpassato.

5. Immissione ed incrocio

Lo sciatore che si immette su una pista o che riparte dopo una sosta, deve assicurarsi di poterlo fare senza pericolo per sé o per gli altri; negli incroci deve dare la precedenza a chi proviene da destra o secondo indicazioni.

6. Sosta

Lo sciatore deve evitare di fermarsi, se non in caso di necessità, nei passaggi obbligati o senza visibilità. La sosta deve avvenire ai bordi della pista. In caso di caduta lo sciatore deve sgomberare la pista al più presto possibile.

7. Salita

In caso di urgente necessità lo sciatore che risale la pista, o la discende a piedi, deve procedere soltanto ai bordi della stessa.

8. Rispetto della segnaletica

Tutti gli sciatori devono rispettare la segnaletica prevista per le piste da sci ed in particolare l'obbligo del casco per i minori di 14 anni.

9. Soccorso

Chiunque deve prestarsi per il soccorso in caso di incidente.

10. Identificazione

Chiunque sia coinvolto in un incidente o ne è testimone è tenuto a dare le proprie generalità.

DRIVE 2° GIORNO

La gara:

La gara si svolgerà con le stesse regole della 24 ore di Le Mans Quindi:

Ogni Team dovrà tenere il proprio icekart in pista per un tempo di 50/60 minuti circa...

La strategia ed i tempi per ogni concorrente appartenete ad un Team verranno scelti dal Team stesso, che dovrà richiamare il proprio icekart nella PITLINE per effettuare il cambio del pilota ogni volta che lo riterrà necessario. Non è necessario che partecipino tutti i componenti del Team, ma solo coloro che vorranno farlo.

5 ORARI UFFICIALI

Tutti i team iscritti all'evento impegnati in una gara sui Go Kart da neve

Ore 10:00 ritrovo presso la struttura ICE KART (vi verrà indicato sabato)

Ore 10:30 briefing

Ore 11:00 Prove libere per conoscere il tracciato ed il comportamento del mezzo

A seguire Qualifiche con cronometraggio elettronico mediante l'utilizzo di Transponder e monitor per visualizzare i tempi di gara

I tempi di qualificazione daranno la posizione sulla griglia di partenza

Ore 16:00 premiazioni Generali

6 EQUIPAGGIAMENTO

La tuta da sci andrà benissimo , verrete dotati di un casco integrale obbligatorio.